

Regulamin Zimowego Turnieju o Puchar Prezesa ZZPN styczeń – luty 2024

1. CEL TURNIEJU

Turniej jest jedną z form popularyzacji piłki nożnej jedenastoosobowej, a zarazem formą rywalizacji sportowej seniorów w okresie zimowym na terenie Zachodniopomorskiego Związku Piłki Nożnej.

Celem turnieju jest wyłonienie najlepszych zespołów, które będą uczestniczyły w turnieju finałowym (4 drużyny).

2. ETAPY TURNIEJU

I etap - rozgrywki prowadzone są systemem (każdy z każdym - jeden mecz) w 4 drużynowych grupach (**patrz pkt 10**) wyznaczonych przez Wydział Rozgrywek na podstawie klucza terytorialnego, poziomu rozgrywek, dostępności do boisk oraz uwag zgłoszonych przez kluby. Spotkania w grupach rozgrywane będą w terminach (20/21.01, 27/28.01, 03/04.02) w miejscach wyznaczonych przez ich gospodarzy. Zwycięzcy grup awansują do II etapu rozgrywek

II etap – 1/8, 1/4 finału (system - przegrany odpada).

1/8 Finału - 10/11.02

1. 1A – 2B

2. 1B – 2A

3. 1C – 2D

4. 1D – 2C

5. 1E – 2F

6. 1F – 2E

7. 1G – 2H

8. 1H – 2G

1/4 Finału – 17/18.02

Losowanie par

III etap – turniej finałowy z udziałem 4 drużyn organizuje ZZPN, 1/2 finału (losowanie par) i finał. Termin rozegrania turnieju - 24/25.02 lub 02/03.03, miejsce zostanie ustalone przez ZZPN.

3. UCZESTNICY TURNIEJU

1. W Turnieju mogą uczestniczyć drużyny seniorów i juniorów zgłoszone do rozgrywek mistrzowskich na sezon 2023/2024. W spotkaniach mogą brać udział zawodnicy zgłoszeni przez klub do rozgrywek na sezon 2023/24 oraz 4 zawodników testowanych przez dany klub (za zgodą klubu macierzystego). Do sprawozdania na każdy mecz można wpisać 22 zawodników w tym 4 testowanych (sprawozdanie stanowi załącznik nr.1 do regulaminu)

4. BOISKA

Spotkania mogą być rozgrywane na boiskach ze sztuczną nawierzchnią o wymiarach min. 88 m x 50 m

5. ZASADY ROZGRYWEK

1. Czas gry 2x45 minut

2. W czasie spotkania każda drużyna może wymienić dowolną liczbę zawodników. Obowiązuje zasada tzw. zmian powrotnych.

3. Zawodnicy muszą posiadać na koszulkach numery według obowiązujących przepisów. Drużyny muszą posiadać komplet znaczników, w przypadku strojów o tej samej kolorystyce o konieczności ubioru znaczników decyduje losowanie przeprowadzane przez sędziego)

4. Mecze rozgrywa się piłkami nr 5, w przypadku złych warunków atmosferycznych gospodarz powinien zapewnić piłkę w kolorze umożliwiającym rozgrywanie spotkań w warunkach zimowych.

5. W turnieju przyznaje się punkty zgodnie z poniższymi zasadami:

- zwycięstwo – 3 punkty,
- mecz nierozstrzygnięty (remisowy) - 1 punkt,
- przegrana – bez punktów.

6. W Turnieju w I etapie kolejność w tabeli ustala się według liczby zdobytych punktów.

7. W przypadku uzyskania w rozgrywkach grupowych równej liczby punktów przez dwie lub

więcej drużyn o zajętych miejscach kolejno decydują:

1) Przy dwóch i więcej zespołach:

a. liczba zdobytych punktów w spotkaniu między tymi drużynami,

b. przy równej liczbie punktów korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami w spotkaniach tych drużyn,

c. przy dalszej równości, korzystniejsza różnica bramek we wszystkich spotkaniach z całego cyklu rozgrywek,

d. przy dalszej równości, większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach z całego cyklu,

e. przy dalszej równości, poziom rozgrywek mistrzowskich danej drużyn/y (pierwszeństwo drużyn z niższego poziomu)

g. w przypadku, gdyby kryteria określone w punktach a-e okazały się niewystarczające, o kolejności drużyn w tabeli zadecyduje losowanie.

8. W II i III etapie turnieju w przypadku zakończenia spotkania wynikiem remisowym, sędzia zarządzi rzuty karne wg. obowiązujących przepisów.

6. SPRAWY DYSCYPLINARNE

1. Obowiązują kary wykluczenia z gry (samoistna czerwona kartka)
2. Kara napomnienia żółtą kartką jest jednoznaczna z Karą Wychowawczą 5 minut. Kary za żółte kartki nie sumują się. Druga i kolejna kara napomnienia żółtą kartką w spotkaniu, nie skutkuje otrzymaniem czerwonej kartki i wykluczeniem z zawodów.
3. Kary wykluczenia z gry (cz.k) oraz inne zdarzenia dyscyplinarne podlegają jurysdykcji Wydziału Dyscypliny ZZPN.

7. INNE POSTANOWIENIA

1. W I i II etapie turnieju gospodarz spotkania zapewnia boisko, natomiast gość pokrywa opłatę za trzech sędziów. Za zgoda klubów dopuszcza się jednoosobową obsadę sędziowską.
2. Opiekę medyczną w I i II etapie turnieju zapewniają gospodarze spotkań, przy czym dopuszcza się również osobę funkcyjną w roli opieki medycznej oraz osoby po kursie pierwszej pomocy przedmedycznej.
3. Ewentualne protesty dotyczące przebiegu zawodów w I i II etapie muszą wpłynąć do Wydziału Rozgrywek w terminie 24 godzin po zawodach drogą elektroniczną (wg@zzpn.pl). Decyzje pierwszej instancji są ostateczne.
4. Decyzje w sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie podejmuje Wydział Rozgrywek ZZPN.

8. NAGRODY

1. Klub, który zdobędzie I miejsce w turnieju otrzyma pamiątkowy puchar oraz nagrodę specjalną. Kluby, które zajmą miejsca II - IV otrzymają pamiątkowe puchary.

9. TERMINY SPOTKAŃ

1. Gospodarze spotkań zobowiązani są do podania terminów i miejsc rozegrania poszczególnych spotkań do dnia **15 grudnia 2023** roku na adres e-mail przeciwnika oraz do Wydziału Rozgrywek (wg@zzpn.pl). Dopuszcza się zmianę gospodarza spotkania za porozumieniem drużyn.

10. PODZIAŁ NA GRUPY I RAMOWE TERMINARZE TURNIEJU

GRUPA A

1. ORZEŁ MRZEŻYNO (B)
2. GWARDIA II KOSZALIN (B)
3. SPARTA GRYFICE (O)
4. KS MUSTANG (B)

TERMINARZ:

20/21.01 GWARDIA II KOSZALIN – SPARTA GRYFICE

ORZEŁ MRZEŻYNO – KS MUSTANG

27/28.01 ORZEŁ MRZEŻYNO – GWARDIA II KOSZALIN

SPARTA GRYFICE – KS MUSTANG

03/04.02 KS MUSTANG - GWARDIA II KOSZALIN

SPARTA GRYFICE – ORZEŁ MRZEŻYNO

GRUPA B

1. INA II GOLENIÓW (B)
2. SPARTA WĘGORZYNO (A)
3. DĄB DĘBICE (A)
4. JASTRZĄB ŁOSOŚNICA (A)

TERMINARZ:

20/21.01 INA II GOLENIÓW – SPARTA WĘGORZYNO

DĄB DĘBICE – JASTRZĄB ŁOSOŚNICA

27/28.01 INA II GOLENIÓW – JASTRZĄB ŁOSOŚNICA

SPARTA WĘGORZYNO – DĄB DĘBICE

03/04.02 JASTRZĄB ŁOSOŚNICA – SPARTA WĘGORZYNO

INA II GOLENIÓW – DĄB DĘBICE

GRUPA C

1. ŚWIT SZCZECIN (J)
2. Ehrle Dobra (O)
3. MIERZYNIANKA MIERZYN (O)
4. FASE (B)

TERMINARZ:

20/21.01 ŚWIT SZCZECIN – MIERZYNIANKA MIERZYN

EHRLE DOBRA - FASE

27/28.01 FASE – MIERZYNIANKA MIERZYN

ŚWIT SZCZECIN – EHRLE DOBRA

03/04.02 EHRLE DOBRA – MIERZYNIANKA MIERZYN

FASE – ŚWIT SZCZECIN

GRUPA D

1. TANOWIA TANOWO (A)
2. ARKONIA SZCZECIN (O)
3. PIONIER SZCZECIN (B)
4. WOŁCZKOWO BEZRZECZE (A)

TERMINARZ:

20/21.01 TANOWIA TANOWO – ARKONIA SZCZECIN

WOŁCZKOWO BEZRZECZE – PIONIER SZCZECIN

27/28.01 TANOWIA TANOWO – PIONIER SZCZECIN

ARKONIA SZCZECIN – WOŁCZKOWO BEZRZECZE

03/04.02 TANOWIA TANOWO – WOŁCZKOWO BEZRZECZE

PIONIER SZCZECIN – ARKONIA SZCZECIN

GRUPA E

1. OKRĘT SZCZECIN (B)
2. CZARNI SZCZECIN (A)
3. POMORZANIN PRZYBIERNÓW (A)
4. FUTURE SZCZECIN (J)

TERMINARZ:

20/21.01 OKRĘT SZCZECIN – POMORZANIN PRZYBIERNÓW

CZARNI SZCZECIN – FUTURE SZCZECIN

27/28.01 FUTURE SZCZECIN – POMORZANIN PRZYBIERNÓW

OKRĘT SZCZECIN – CZARNI SZCZECIN

03/04.02 POMORZANIN PRZYBIERNÓW – CZARNI SZCZECIN

FUTURE SZCZECIN – OKRĘT SZCZECIN

GRUPA F

1. BŁĘKITNI STARGARD (J)
2. ROLPOL CHLEBOWO (A)
3. ZNICZ NIEDŹWIEDŹ (A)
4. UNIA SWOCHOWO (A)

TERMINARZ:

20/21.01 BŁĘKITNI STARGARD – ZNICZ NIEDŹWIEDŹ

UNIA SWOCHOWO – ROLPOL CHLEBOWO

27/28.01 BŁĘKITNI STARGARD – ROLPOL CHLEBOWO

ZNICZ NIEDŹWIEDŹ – UNIA SWOCHOWO

03/04.02 BŁĘKITNI STARGARD – UNIA SWOCHOWO

ROLPOL CHLEBOWO – ZNICZ NIEDŹWIEDŹ

GRUPA G

1. ODRZANKA RADZISZEWO (A)
2. MECHANIK WARNICE (A)
3. BŁĘKIT PNIEWO (A)
4. GKS II KOŁBACZ (B)

TERMINARZ:

20/21.01 ODRZANKA RADZISZEWO – MECHANIK WARNICE

BŁĘKIT PNIEWO – GKS KOŁBACZ

27/28.01 GKS KOŁBACZ – MECHANIK WARNICE

BŁĘKIT PNIEWO – ODRZANKA RADZISZEWO

03/04.02 MECHANIK WARNICE – BŁĘKIT PNIEWO

ODRZANKA RADZISZEWO – GKS KOŁBACZ

GRUPA H

1. POGOŃ II BARLINEK (B)
2. PIAST KOLIN (A)
3. ISKRA LUTÓWKO (A)
4. ORZEŁ GRZĘDZICE (O)

TERMINARZ:

20/21.01 POGOŃ II BARLINEK – PIAST KOLIN

ISKRA LUTÓWKO – ORZEŁ GRZĘDZICE

22/23.01 POGOŃ II BARLINEK – ISKRA LUTÓWKO

ORZEŁ GRZĘDZICE - PIAST KOLIN

03/04.02 POGOŃ II BARLINEK – ORZEŁ GRZĘDZICE

PIAST KOLIN – ISKRA LUTÓWKO